

Hauptseite, Standardsets

Kordilleren <i>Partitur: 1701</i>  The card for the 'Kordilleren' set features a yellow background with a decorative border. At the top is an illustration of a condor. Below it, the word 'KORDILLEREN' is written in a stylized font. At the bottom, there are three smaller illustrations: a condor, a llama, and a guanaco.	Bauernhaus Jornalero-Haus Hacienda-Unterkünfte für Jornaleros - Arbeitskräfte +10% - Einkommen pro Haus +10%
Taigawald <i>Partitur: 2205</i>  The card for the 'Taigawald' set features a yellow background with a decorative border. At the top is an illustration of a moose head. Below it, the word 'TAIGAWALD' is written in a stylized font. At the bottom, there are three smaller illustrations: a brown bear, a black bear, and a moose head.	Verringerter Warenverbrauch - Fische -5% - Brot -5% - Fleischkonserven -5% - Wurst -5% - Schokolade -5% - Gebackene Bananen -5% - Tortillas -5% - Meeresfrüchte-Eintopf -5%
Ausgestorbene Arten <i>Partitur: 1800</i>	Alle Zoologischen Gärten - Attraktivität +10% - Inspiration: Besondere Aufgaben von Schriftstellern Set muss nur einmal gesockelt werden. Wirkung betrifft alle Regionen. Die Spezialquests sind an Zoos gebunden, heißt, gelegentlich erscheint am Eingang eines Zoos eine Gruppe von Leuten und vergibt eine Aufgabe, die beim Schreiben eines Buches helfen soll. Belohnung ist jeweils ein Buch, welches als Museumsitem gesockelt werden kann.
Räuber der Meere <i>Partitur: 2070</i>	Alle Produktionsgebäude der Küste - Produktivität +10% - Arbeitskräfte -5% - Wartungskosten -10%
Regenwald <i>Partitur: 1701</i>	Alle Handelskammern - Attraktivität +30
Schneeflocken <i>Partitur: 2205</i>	Alle Zoologischen Gärten - Wartungskosten -50% - Attraktivität +20%

Zoo – kulturelle Sets

Dschungel des Ostens <i>Partitur: 1404</i>	Alle Kontore und Anlegestellen - Hafenaktivität 100% Bei jedem passiven Handel Chance auf 5t - Kaffeebohnen - Zuckerrohr - Tabak - Baumwolle - Kakao - Kautschuk - Bananen - Perlen - Schokolade - Kaffee - Gebackene Bananen - Tortillas - Zucker
Nutztiere <i>Partitur: -</i>	Alle Tierhöfe - Produktivität +5% - Wartungskosten -10%
Großes Korallenriff <i>Partitur: 1404</i>	Arbeiterhaus Handwerkerhaus Obrero-haus Hacienda-Unterkünfte für Obreros - Zufriedenheit +2 - Attraktivität +2

Zoo – kulturelle Sets

Erweiterte Seite für DLCs

Kap Trelawney

Leuchtkreaturen-Park <i>Partitur: 2205</i>	Wirtshaus Varieté Clubhaus Alle Einkaufspassagen Alle Restaurants (kein Monument) - Attraktivität +3
Abgründige Tiefen <i>Partitur: 2070</i>	Bergungsschiff - Erhöhte Chance, Tiere zu finden - Taucherglocke für Raritäten Erhöhte Chance auf Items der Rarität Episch und Legendär

Die Passage

Arktische Tundra <i>Partitur: 2205</i>	Alle Besucherhäfen - Attraktivität +100 - Mehr Besuche +5
Polarkreis <i>Partitur: 2205</i>	Schneiderei Weberei Hutmacherei Ponchweberei Schneidergeschäft - Produktivität +25% - Wartungskosten -25%

Land der Löwen

Enbesanisches Hochland <i>Partitur: -</i>	Gelehrtenhaus Verringerter Verbrauch - Meeresfrüchte-Eintopf -10% - Hibiskustee -20%
Wilde Seen <i>Partitur: -</i>	Alle Produktionsgebäude an der Küste - Produktivität +20%
Park: Große Wüste <i>Partitur: -</i>	Alle Feuerwachen. - Löschgeschwindigkeit +30% - Reichweite +10% - Mobilisierungsanforderung -10
Stolze Savanne <i>Partitur: -</i>	Alle Rinderfarmen Alpakafarm Alle elektrifizierten Weiden Nandu-Farm - Produktivität +25% - Anzahl Module -25% - Zusätzliche Waren +1/3
Miombo-Wälder <i>Partitur: -</i>	Alle Holzfällerhütten Köhlerei Jagdhütte - Attraktivität +5 - Walddichte +10%