










Zoo – kulturelle Sets

Hauptseite, Standardsets

<p>Kordilleren <i>Partitur: 1701</i></p>  <p>The card features a central illustration of a condor, the title 'KORDILLEREN', and three smaller animal icons: a condor, a jaguar, and a horse.</p>	<p>Bauernhaus Jornalero-Haus Hacienda-Unterkünfte für Jornaleros</p> <ul style="list-style-type: none"> - Arbeitskräfte +10% - Einkommen pro Haus +10%
<p>Taigawald <i>Partitur: 2205</i></p>  <p>The card features a central illustration of a moose, the title 'TAIGAWALD', and three smaller animal icons: a brown bear, a black bear, and a moose.</p>	<p>Verringerter Warenverbrauch</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fische -5% - Brot -5% - Fleischkonserven -5% - Wurst -5% - Schokolade -5% - Gebackene Bananen -5% - Tortillas -5% - Meeresfrüchte-Eintopf -5%
<p>Ausgestorbene Arten <i>Partitur: 1800</i></p>  <p>The card features a central illustration of a mammoth, the title 'AUSGESTORBENE ARTEN', and three smaller animal icons: a mammoth, a dodo, and a woolly mammoth.</p>	<p>Alle Zoologischen Gärten</p> <ul style="list-style-type: none"> - Attraktivität +10% - Inspiration: Besondere Aufgaben von Schriftstellern <p>Set muss nur einmal gesockelt werden. Wirkung betrifft alle Regionen. Die Spezialquests sind an Zoos gebunden, heißt, gelegentlich erscheint am Eingang eines Zoos eine Gruppe von Leuten und vergibt eine Aufgabe, die beim Schreiben eines Buches helfen soll. Belohnung ist jeweils ein Buch, welches als Museumsitem gesockelt werden kann.</p>
<p>Räuber der Meere <i>Partitur: 2070</i></p>  <p>The card features a central illustration of a shark, the title 'RÄUBER DER MEERE', and three smaller animal icons: a shark, a swordfish, and a blue shark.</p>	<p>Alle Produktionsgebäude der Küste</p> <ul style="list-style-type: none"> - Produktivität +10% - Arbeitskräfte -5% - Wartungskosten -10%
<p>Regenwald <i>Partitur: 1701</i></p>  <p>The card features a central illustration of a toucan, the title 'REGENWALD', and six smaller animal icons: a toucan, a jaguar, a pink pig, a white swan, a tiger, a black bear, and a toucan.</p>	<p>Alle Handelskammern</p> <ul style="list-style-type: none"> - Attraktivität +30



Zoo – kulturelle Sets

<p>Schneeflocken Partitur: 2205</p> 	<p>Alle Zoologischen Gärten</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wartungskosten -50% - Attraktivität +20%
<p>Dschungel des Ostens Partitur: 1404</p> 	<p>Alle Kontore und Anlegestellen</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hafenaktivität 100% <p>Bei jedem passiven Handel Chance auf 5t</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kaffeebohnen - Zuckerrohr - Tabak - Baumwolle - Kakao - Kautschuk - Bananen - Perlen - Schokolade - Kaffee - Gebackene Bananen - Tortillas - Zucker
<p>Nutztiere Partitur: -</p> 	<p>Alle Tierhöfe</p> <ul style="list-style-type: none"> - Produktivität +5% - Wartungskosten -10%
<p>Großes Korallenriff Partitur: 1404</p> 	<p>Arbeiterhaus Handwerkerhaus Obrero-haus Hacienda-Unterkünfte für Obreros</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zufriedenheit +2 - Attraktivität +2

Zoo – kulturelle Sets

Erweiterte Seite für DLCs

Kap Trelawney






<p>Leuchtkreaturen-Park <i>Partitur: 2205</i></p> 	<p>Wirtshaus Varieté Clubhaus Alle Einkaufspassagen Alle Restaurants (kein Monument) - Attraktivität +3</p>
<p>Abgründige Tiefen <i>Partitur: 2070</i></p> 	<p>Bergungsschiff - Erhöhte Chance, Tiere zu finden - Taucherglocke für Raritäten Erhöhte Chance auf Items der Rarität Episch und Legendär</p>

Die Passage

<p>Arktische Tundra <i>Partitur: 2205</i></p> 	<p>Alle Besucherhäfen - Attraktivität +100 - Mehr Besuche +5</p>
<p>Polarkreis <i>Partitur: 2205</i></p> 	<p>Schneiderei Weberei Hutmacherei Ponchoweberei Schneidergeschäft - Produktivität +25% - Wartungskosten -25%</p>

Zoo – kulturelle Sets

Land der Löwen

<p>Enbesanisches Hochland Partitur: -</p> 	<p>Gelehrtenhaus Verringerter Verbrauch</p> <ul style="list-style-type: none"> - Meeresfrüchte-Eintopf -10% - Hibiskustee -20%
<p>Wilde Seen Partitur: -</p> 	<p>Alle Produktionsgebäude an der Küste</p> <ul style="list-style-type: none"> - Produktivität +20%
<p>Park: Große Wüste Partitur: -</p> 	<p>Alle Feuerwachen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Löschgeschwindigkeit +30% - Reichweite +10% - Mobilisierungsanforderung -10
<p>Stolze Savanne Partitur: -</p> 	<p>Alle Rinderfarmen Alpakafarm Alle elektrifizierten Weiden Nandu-Farm</p> <ul style="list-style-type: none"> - Produktivität +25% - Anzahl Module -25% - Zusätzliche Waren +1/3
<p>Miombo-Wälder Partitur: -</p> 	<p>Alle Holzfällerhütten Köhlerei Jagdhütte</p> <ul style="list-style-type: none"> - Attraktivität +5 - Walddichte +10% <p>Bug seit GU 17: Wirkt nicht auf Köhlereien in der Neuen Welt.</p>