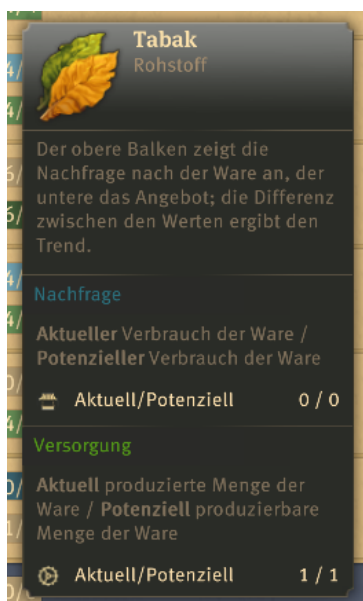


Statistik in Anno 1800

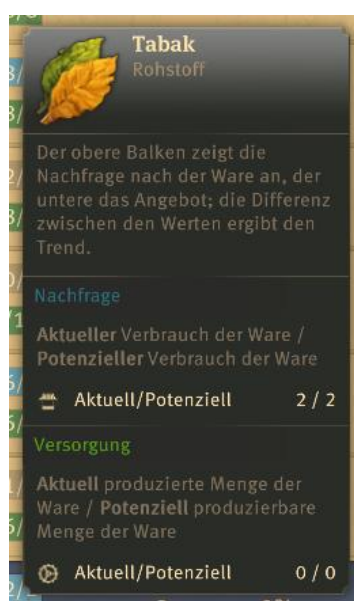
Betrachtet werden hier nur die Bereiche Produktion und Lager und der Zusammenhang zwischen beiden. Als Beispiel dient die Produktion von Tabakblättern, die auf einer Insel angebaut und auf einer anderen verarbeitet werden.

Registerkarte „Produktion“

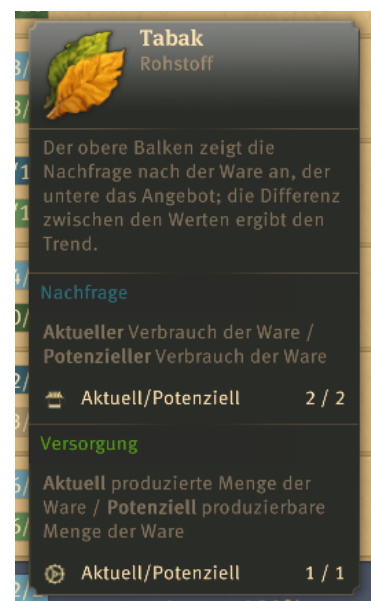
Für jede Ware gibt es zwei Balken, einen blauen oberen und einen grünen unteren Balken. Der blaue Balken ist mit „Nachfrage“, der untere mit „Versorgung“ betitelt. Sowohl für Nachfrage als auch Versorgung werden zwei Zahlenwerte angegeben, die ihrerseits mit „aktuell/potenziell“ beschriftet sind. „Aktuell“ ist der zum Zeitpunkt der Betrachtung gemessene Verbrauch, „Potenziell“ der maximal mögliche Verbrauch.



Ansicht Produktionsinsel



Ansicht Verbrauchsinsel



Ansicht gesamt

Woher kommen nun die Zahlen in der Anzeige?

Hierbei muss man sich daran erinnern, dass in allen Annos von Anbeginn an allen Zyklen die Zeit von einer Minute zu Grunde liegt. Produktion und Verbrauch von Waren werden also immer in Einheiten je Minute angegeben, bzw. in Tonnen je Minute (t/min)

Eine Tabakplantage hat eine Produktionszeit von 2 min für eine Tonne Tabak. Der Produktionsausstoß beträgt also 0,5 t/min. Auf der Produktionsinsel gibt es zwei Tabakplantagen. Der Produktionsausstoß auf der Insel insgesamt beträgt also 1 t/min (resultierend aus $0,5 \text{ t/min} \cdot 2$). Daher sehen wir oben auf dem linken Bild unter „Versorgung“ die Zahlen 1/1. Es wird aktuell 1 t/min produziert und es können potenziell, also maximal, 1 t/min produziert werden.

Da es auf der Produktionsinsel keine Zigarren-Manufaktur und daher keinen Abnehmer für den Tabak gibt, steht bei Nachfrage 0/0. Es gibt weder aktuell noch potenziell eine Nachfrage für Tabakblätter.

Das mittlere Bild zeigt die Situation auf der Produktionsinsel. Hier steht bei Versorgung 0/0, da es keine Tabakplantagen auf dieser Insel gibt. Warenanlieferungen per Schiff werden hier nicht

berücksichtigt! Der Verbrauch wird mit 2/2 angegeben, da die Zigarrenmanufaktur 2 t Tabakblätter je Minute verarbeiten kann (und im Moment der Aufnahme auch verbraucht).

In der Statistik für „alle Inseln“ werden die Werte für alle Inseln des jeweiligen Spiels zusammengeführt. So kann man auch weltenübergreifende Produktionen wie zum Beispiel Pelzmäntel oder Schmuck im Zusammenhang betrachten. In unserem Fall haben wir für „alle Inseln“ also eine Produktion von 1 t/min, jedoch eine Nachfrage von 2 t/min, da die Zigarren-Manufaktur 2 t/min verarbeiten kann.

Im vorliegenden Beispiel gibt es also einen Mangel an Tabakblättern.

Nachfolgend ein kleiner Exkurs zur Frage Produktionsausstoß je Minute und Aufbau der Produktionsketten.



„Verarbeitungszeit“ 02:00 bedeutet eine Produktionszeit von 2 min für eine Tonne Tabakblätter



„Verarbeitungszeit“ 00:30 bedeutet eine Produktionszeit von 30 sec für eine Tonne Zigarren.

In Anno 1800 werden Produkte immer 1:1 umgesetzt. Das bedeutet für Zigarren, dass für eine Tonne Zigarren auch 1 Tonne Tabakblätter benötigt werden. Da die Tabakplantage 2 min braucht, um 1 t Tabakblätter zu produzieren, die Zigarrenmanufaktur jedoch in diesen 2 min 4 t Tabakblätter verarbeitet, benötigt man 4 Tabakplantagen, um eine Zigarrenmanufaktur zu 100% auszulasten. (Furnier lassen wir hier mal beiseite).

Die Registerkarte „Produktion“

Hier finden sich alle Informationen zu produzierter und verbrauchter Menge einer Ware sowie über die dazugehörigen Produktionsbetriebe.

Produktionsverlauf

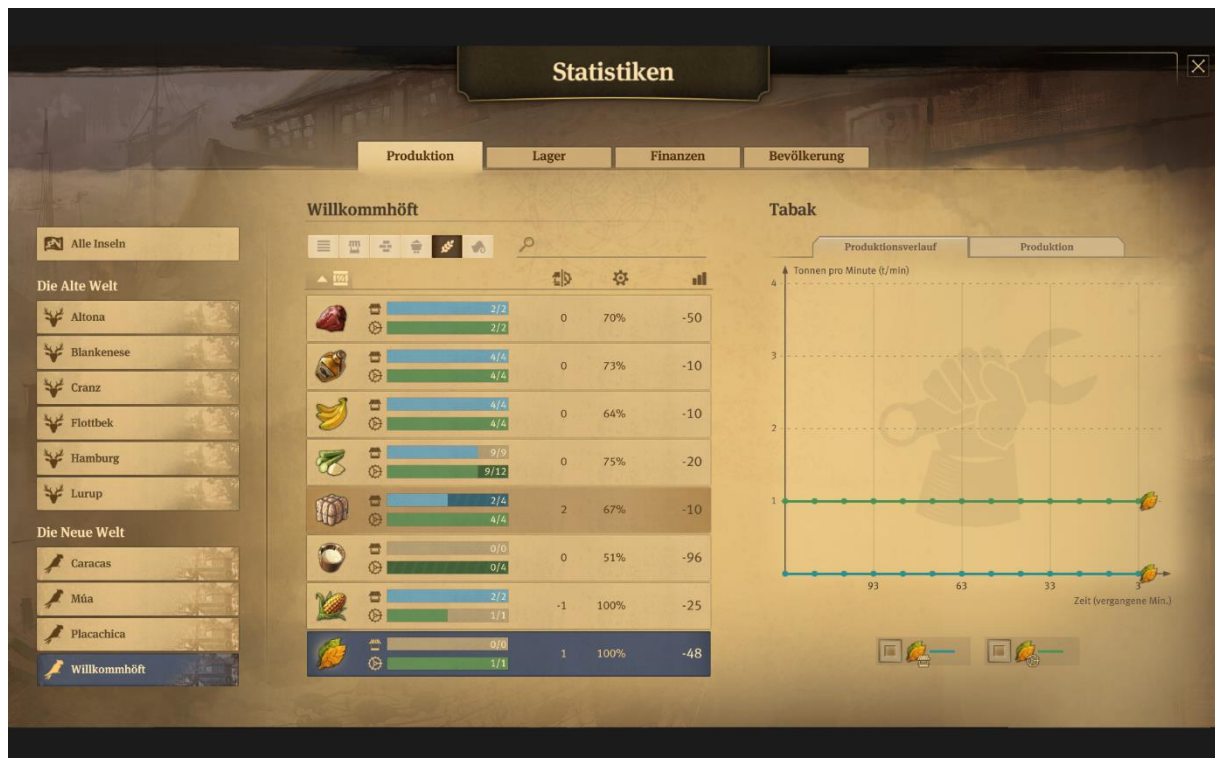
Das Diagramm stellt die aktuell produzierte Menge und die aktuell verbrauchte Menge einer Ware gegenüber.



Produktionsverlauf Tabakblätter über „alle Inseln“

Die grüne Linie zeigt die Produktionsmenge an. Im Beispiel oben sieht man eine kurzzeitige Erhöhung der Produktion von 2 auf 3 t/min. Diese wurde durch ein Erntedankfest auf der Produktionsinsel verursacht. Die blaue Linie zeigt den aktuellen Verbrauch. Dieser schwankt stark. Warum das so ist, sehen wir weiter unten.

Betrachten wir das für die beiden Inseln einzeln.



Auf der Produktionsinsel wird konstant 1 t Tabakblätter je Minute erzeugt. Die Nachfrage ist konstant null.



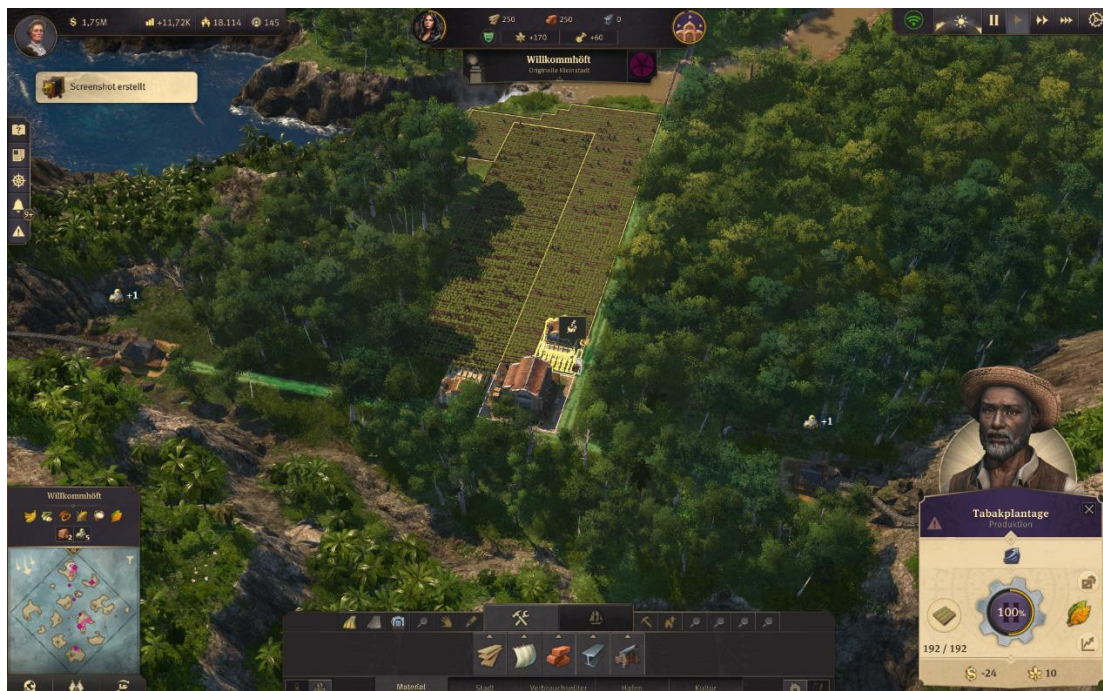
Auf der Produktionsinsel ist dagegen die Produktion konstant null, der aktuelle Verbrauch schwankt zwischen 2 und 0. Das kann eine Reihe von Gründen haben. Wir kommen später darauf zurück.

Produktion

Unter dieser Registerkarte werden alle Produktionsbetriebe der ausgewählten Ware entweder für die markierte Insel oder alle Inseln angezeigt.



Es wird die aktuelle Produktivität aber auch die Wirkung von Items oder Feierlichkeiten auf die Produktion angezeigt auf jeden einzelnen Betrieb. Mit einem Klick auf den Pfeil bei der markierten springt man zu genau diesem Produktionsbetrieb.



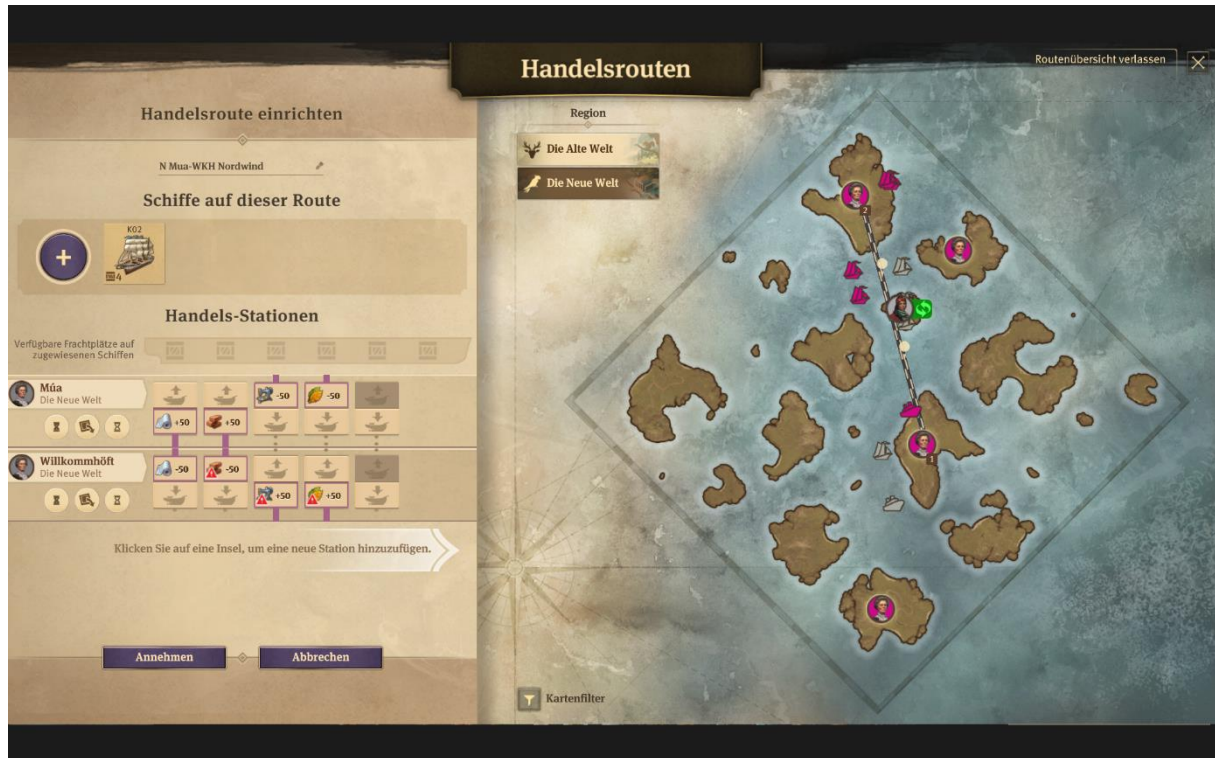
Man kann also aus der Statistik heraus zu einem speziellen Betrieb springen, den man sich genauer ansehen will.

Registerkarte „Lager“

Wie der Namen vermuten lässt, lässt sich hier der Lagerbestand einer Ware verfolgen. Sehr interessant ist jedoch auch die Betrachtung der mit der Ware verbundenen Schiffsrouten.

Handelsrouten

Sehen wir uns zunächst die Route, auf welcher die Tabakblätter transportiert werden, im Schiffsroutenmenü an.



In der Statistik der Produktionsinsel stellt sich der Verlauf dieser Route dann so dar:



Die negative Zahl steht für den Ladevorgang. Der Lagerbestand von Tabakblättern auf der Insel Willkommhöft (Produktionsinsel) nimmt um die angegebene Menge Tonnen ab, also zum Beispiel minus 4 Tonnen.

Dieselbe Route von der Zielinsel Múa aus gesehen sieht so aus:

Statistiken

Auf einer Ihrer Routen gibt es ein kleines Problem.

Produktion Lager Finanzen Bevölkerung

Múa

Island	Produktion	Lager	Finanzen	Bevölkerung
Altona	0	0	400	160
Blankenese	195	0	10	4
Cranz	194	0	6	2
Flottbek	172	-1	6	2
Hamburg	188	-1	10	4
Lurup	194	0	6	2
Caracas	0	0	50	20
Múa	1	0	50	20
Placachica	166	0	50	20
Willkommhöft	10	0	100	40
Willkommhöft	0	0	10	4

Tabak

Handelsrouten Passiver Handel Lagerbestandsverlauf

N Múa-WKH Nordwind

Route	Quantität	Zeit
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 2 Min.
N Múa-WKH Nordwind	20	Vor 8 Min.
N Múa-WKH Nordwind	50	Vor 12 Min.
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 16 Min.
N Múa-WKH Nordwind	2	Vor 20 Min.
N Múa-WKH Nordwind	19	Vor 25 Min.
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 29 Min.
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 34 Min.
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 39 Min.
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 43 Min.
N Múa-WKH Nordwind	6	Vor 47 Min.
N Múa-WKH Nordwind	6	Vor 51 Min.
N Múa-WKH Nordwind	4	Vor 57 Min.

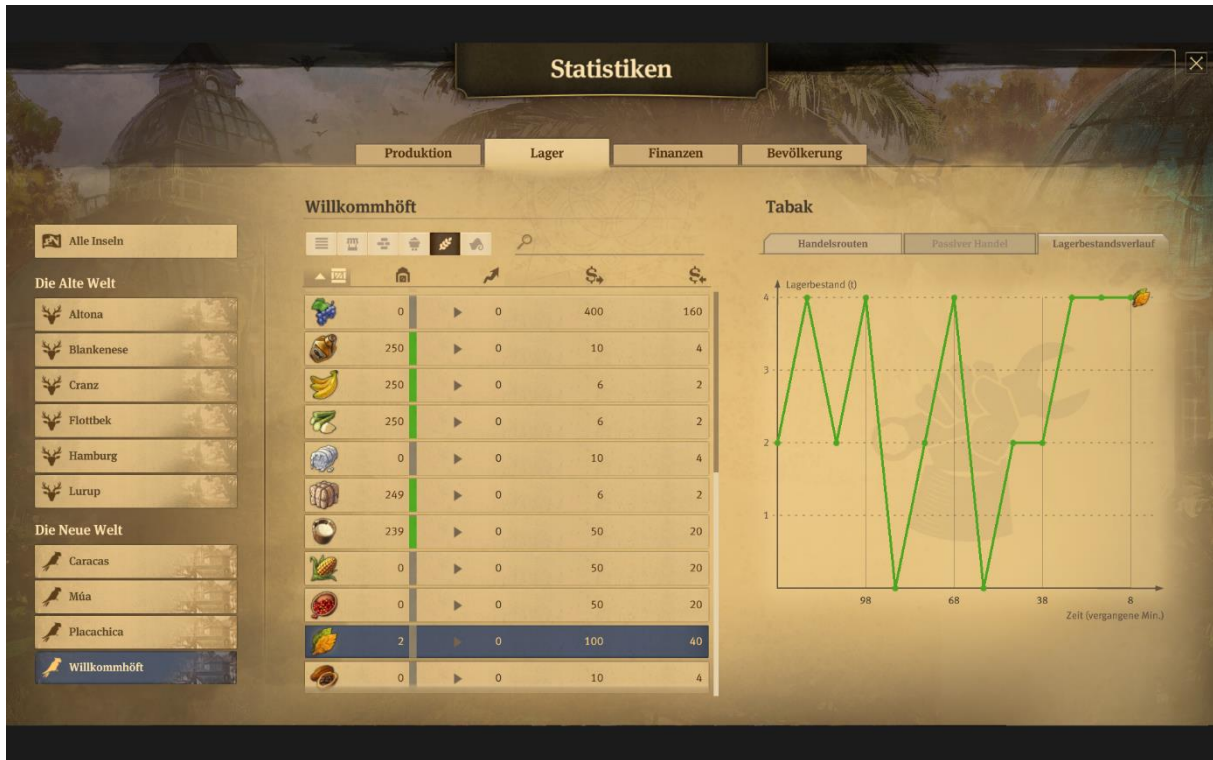
Hier stehen die positiven Zahlen bei Tabakblättern für die Zunahme des Lagerbestandes.

In der direkten Gegenüberstellung sehen wir, dass vor 4 min 4 Tonnen Tabakblätter auf Willkommhöft eingeladen wurden und dass diese 4 Tonnen vor 2 Minuten auf Múa ausgeladen wurden. Daraus lässt sich zugleich ablesen, dass der einfache Weg zwischen den beiden Inseln 2 Minuten dauert (unter den gegenwärtigen Windverhältnissen). Da die Route von einem Segelschiff bedient wird, kann diese Zeit sich ändern, wenn der Wind dreht.

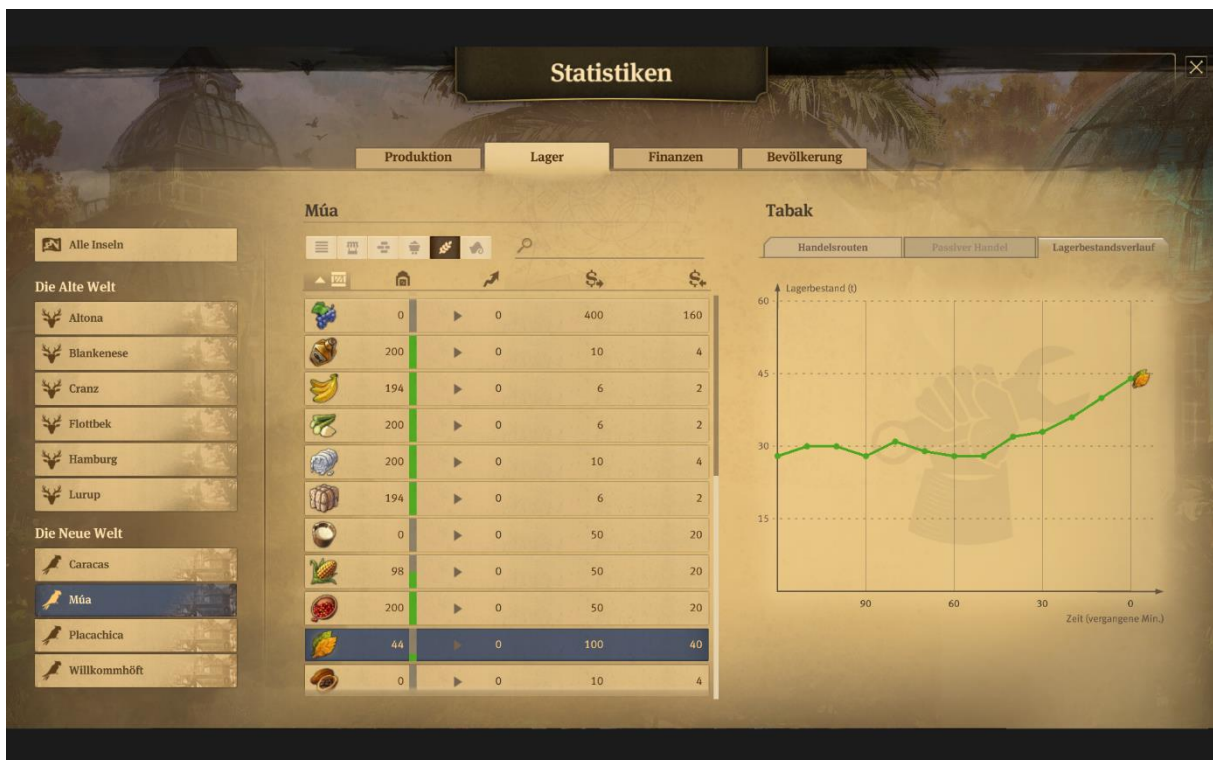
Lagerbestandsverlauf

Die Bezeichnung ist im Grunde selbsterklären.

Auf der Produktionsinsel spiegelt sich hier die mehr oder weniger regelmäßige Abholung der Ware durch die Schiffsroute wider.



Auf der Produktionsinsel wächst der Lagerbestand kontinuierlich an.



Wie kommt es dazu, obwohl weiter vorn gesehen haben, dass wir eigentlich eine Unterversorgung an Tabakblättern haben?

Der Grund ist, dass die Einwohner der Insel nicht so viel Tabak benötigen, wie produziert werden könnte und aktuell auch produziert wird.

Sehen wir uns den Produktionsverlauf von Zigarren an.



Die Statistik weist einen Bedarf von 1 t Zigarren je Minute aus. Eigentlich sollte sich die Produktion also im Gleichgewicht befinden, da ja Tabak für genau 1 t Zigarren je Minute hergestellt wird. Trotzdem steigt der Lagerbestand an Tabakblättern.

[Rechner](#)
[Produktionsketten](#)
[Impressum](#)
[Datenschutzerklärung](#)
 Sprache: Deutsch

Arbeitsbedingungen anpassen

Verbrauch pro Stunde	0	0	0	0	0	0	90	0	84	96	0	0	0	40	0	0	0	0	0	0	37	192	168	96	90	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Benötigte Gebäude	0	0	0	0	0	0	1.5	0	0.7	0.8	0	0	0	0.33	0	0	0	0	0	0	0.32	1.6	1.4	0.8	0.75	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Auslastung	--	--	--	--	--	--	74.7%	--	70%	80%	--	--	--	32.9%	--	--	--	--	--	--	31.1%	80%	70%	80%	74.7%	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Produktionsketten																																									

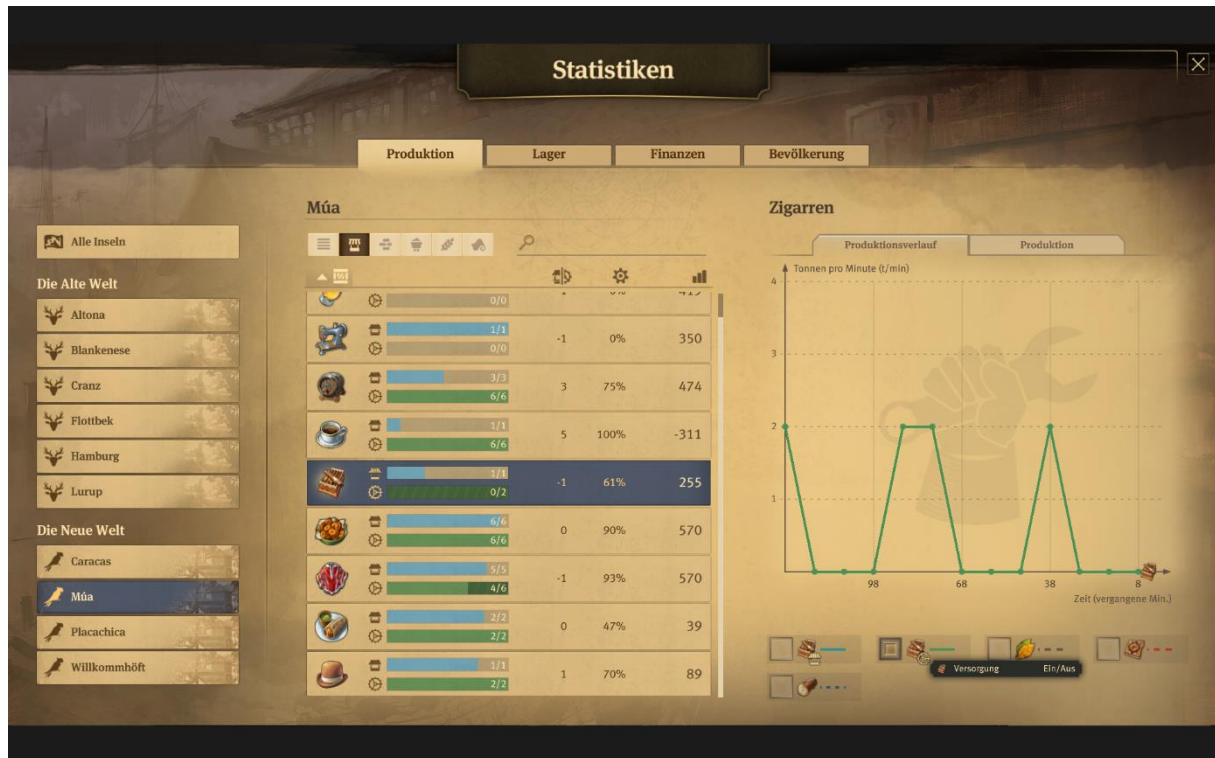
Sämtliche Grafiken, Logos und Texte unterliegen dem Copyright des Fanprojektes und/oder der Ubisoft Entertainment SA

¹ <https://schwubbe.de/>

Die Schwankungen bei der Produktivität der Zigarrenmanufaktur haben ihr Ursache also darin, dass mehr Zigarren produziert werden bzw. produziert werden können, als die Einwohner abnehmen können. Entsprechend ist der Warenbestand bei Zigarren immer an der Obergrenze der maximalen Lagerkapazität der Insel:



Kaum haben die Einwohner eine gewisse Menge an Zigarren verbraucht, springt für kurze Zeit die Produktion an, geht auf 100% Produktivität und fällt wieder auf null, wenn das Lager voll ist. Das spiegelt sich in der grünen Kurve wider:



Die Beschriftung „Versorgung“ ist im Grunde irreführend, da ja eigentlich nicht die Versorgung schwankt, sondern die Produktionsmenge. Und das ist, wie wir gesehen haben, nicht dasselbe.

Unter Lager für „alle“ Inseln bekommt man eine Übersicht über alle Inseln, auf denen sich die fragliche Ware im Lager befindet mit dem entsprechenden Lagerbestand. Der Anschaulichkeit wegen hier mal für Zigarren:



Statistiken				
Lager				
Alle Inseln				
Insel	Icon	Produktion	Lagerbestand	Verkauf
Altona	[Icon]	171	0	4.450
Blankenese	[Icon]	494	0	1.746
Cranz	[Icon]	499	0	8.320
Flottbek	[Icon]	724	0	200
Hamburg	[Icon]	491	0	4.420
Lurup	[Icon]	989	0	1.850
Múa	[Icon]	792	0	2.160
Blankenese	[Icon]	699	0	76
Lurup	[Icon]	768	0	76
Hamburg	[Icon]	571	0	50
Flottbek	[Icon]	410	0	350
Altona	[Icon]			140

Zigarren		
Inseln mit der ausgewählten Ware		
Placachica	14	0
Willkommhöft	58	0
Múa	200	0
Blankenese	91	0
Lurup	21	0
Hamburg	200	0
Flottbek	95	0
Altona	113	0

Klickt man auf den Pfeil bei der markierten Insel, landet man auf der besagten Insel entweder bei einem der Produktionsbetriebe oder, wenn es keine Produktionsbetriebe für die Ware gibt, beim Kontor der Insel.