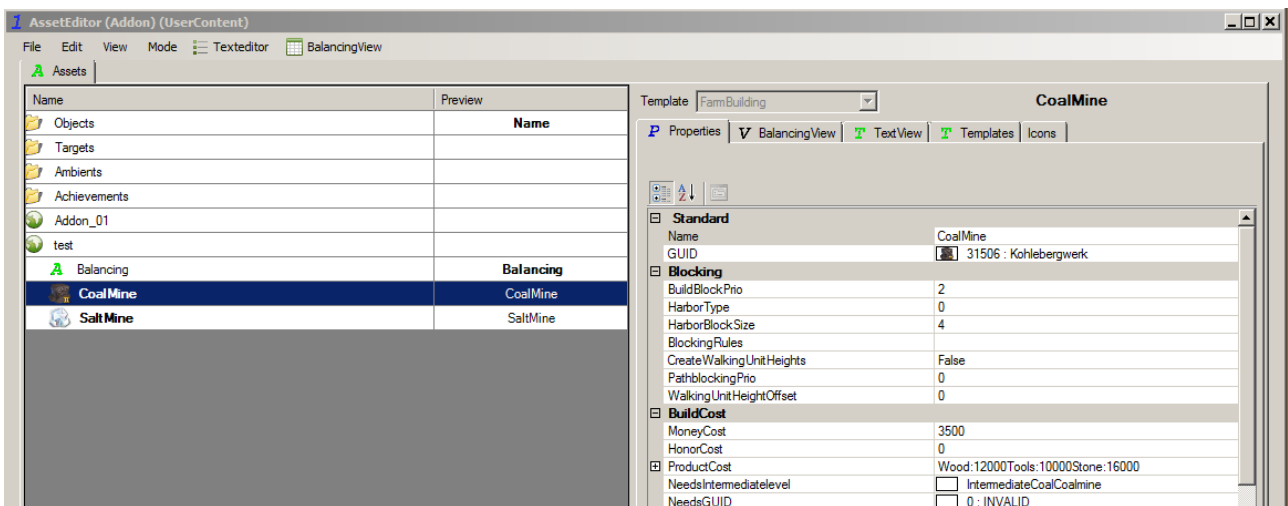


Antwort auf die Frage:

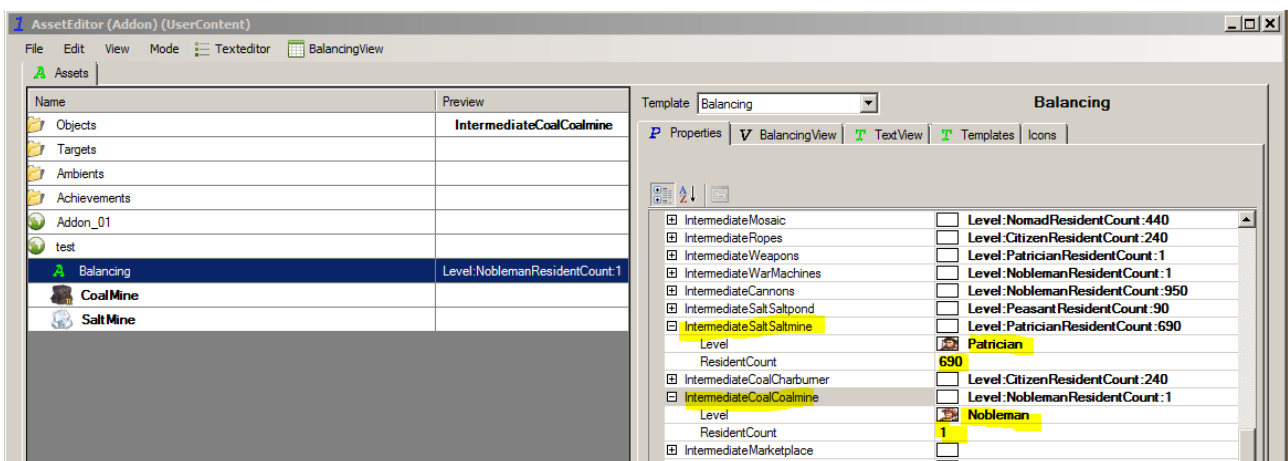
Kann mir vielleicht noch jemand sagen, ab wann Kohle- und Salzbergwerk bei IAAM 3.4 freigeschaltet werden, habe derzeit ca. 530 Patrizier, muss aber noch mit Köhlerhütte und Salzfeldern „arbeiten“. Dankeschön.

Das kannst du im T1 nachsehen:

- * Starte dein Szenario (im Beispiel = „test“)
- * Suchst dir im AssetEditor die GUIDs der Ressourcen „31506:Kohlebergwerk“ und „31504:Salzmine“ heraus
 - kopierst beide und fügst sie mit „CreateAssetChild“ in „test“ ein.
- * Dort findest du unter „BuildCost“ die entsprechenden „NeedsIntermediatelevel“
 - # Bei der Kohlemine = „IntermediateCoalCoalmine“
 - # Beim Salzbergwerk = „IntermediateSaltSaltmine“



- * Dann gehst du auf „Balancing“ und suchst die unter „Economy“ den Unterordner „Intermediatelevel“ heraus.
- * Dann suchst du dort nach „IntermediateCoalCoalmine“ und „IntermediateSaltSaltmine“
- * Und schon hast du deine Frage beantwortet:



Alles ok?

LG Günter